

AGENT MYST & MYST SWITCH

Zugang zum Mystery Jackpot

Der **Mystery Jackpot** von Gauselmann hat sich mittlerweile zum Marktführer unter den Jackpotanlagen für Fungames entwickelt. Leider waren bisher nur Automaten dieses Herstellers anschließbar, oder es musste eine kostspielige Lösung für Barcrest-Automaten beschafft werden. Das ist nun mit unserer Neuentwicklung **AgentMyst** anders.

AgentMyst

Der **AgentMyst** macht es möglich, Fungames der Marke Barcrest und auch anderer Hersteller an den Mystery Jackpot der Gauselmann Gruppe anzuschließen.

Voraussetzung ist, dass die Spielgeräte, die nicht aus dem Hause Barcrest stammen, über einen Spielezähler und einen C435-, C450- oder einen baugleichen Münzprüfer verfügen. Die gewonnenen Punkte werden - wie bei hauseigenen Spielgeräten von Gauselmann üblich - direkt auf das Spielgerät aufgebucht und können dort ausgezahlt oder verspielt werden.

Bei Fungames von Barcrest (MPU 4 oder 5) wird der **AgentMyst** direkt an die Schnittstelle für den Barcrest-Jackpot angeschlossen, so dass die Punkte direkt ohne Umweg über den Münzprüfer aufgebucht werden.

Jederzeit erweiterbar

Zudem verfügt der **AgentMyst** über eine universelle Schnittstelle zur Unterstützung weiterer Fungames durch den Hersteller, um auch hier die Punkte direkt aufzubuchen.

Die Technik

Durch die kompakte und kleine Bauform passt der **AgentMyst** an fast jeden Platz im Spielgerät. Um die ID (Nummer zur Identifizierung) des Spielgerätes, die zum Betrieb am Mystery Jackpot notwendig ist, einzustellen, befindet sich auf ihm ein Kodierschalter mit 10 Stellungen von 0 bis 9. Das hat den Vorteil, dass zur Inbetriebnahme keine Servicetastatur benötigt wird.

Barcrest-Jackpot Anpassung in Aussicht

Da sich die **AgentMyst** technisch auch dazu eignet Spielgeräte, die den Mystery-Jackpot unterstützen, am Barcrest-Jackpot zu betreiben, gibt es entsprechende Planungen dies durch eine spezielle Softwareversion möglich zu machen. Fragen Sie bei uns nach, wie es um den Zeitpunkt der Realisierung steht.



*Bald keine Zukunftsmusik mehr:
Die **AgentMyst** bringt Mystery fähige
Geräte an den Barcrest-Jackpot.*

Lieferumfang

- Platine
- Anschlusskabel zum Spielgerät

Was wird noch benötigt?

- Anschlusskabel zum Jackpot

AgentMyst

Was ist MystSwitch?

Wer schon einmal versucht hat, an dem Mystery-Jackpot aus dem Hause Gauselmann mehr als 10 Spielgeräte anzuschließen, wird schnell bemerkt haben, daß das nicht möglich ist. **Nicht so mit der MystSwitch.**

MystSwitch

Da sich über das Unterhaltungsspielgerät, das am Mystery-Jackpot angeschlossen werden soll, nur 10 IDs einstellen lassen, ließen sich bisher auch nur 10 Spielgeräte am Mystery-Jackpot betreiben.

Das ändert sich mit unserer Platine **MystSwitch**. Sie ermöglicht es, zwei Spielgeräte mit der selben ID am Mystery-Jackpot zu betreiben. Dazu wird sie zwischen den Jackpot und die beiden Spielgeräte geschlossen und anschließend mit der selben ID von den Spielgeräten versehen.

Durch den Erwerb von zehn **MystSwitch** Platinen läßt sich die maximale Anzahl von Spielgeräten auf 20 erhöhen.



double you

luruper chaussee 125, 22761 hamburg
tel. (040) 6 57 18 41 fax (040) 6 57 18 54
www.double-you.de e-mail info@double-you.de

Alle genannten Produkte sind Warenzeichen der jeweiligen Firmen. Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

STAND: JANUAR 2004